

# Objetivos:

- Compreender os conceitos básicos de linguagem, processador de linguagem e ambiente de programação;
- Entender os aspectos fundamentais da organização e do funcionamento de um computador;
- Conhecer os pontos mais importantes da programação estruturada;
- Dominar os aspectos mais relevantes que permitam o uso dos ambientes Visualg e DevC++.

# Linguagem de programação

- Objetivo:

- Criar um programa que descreva, em todos os detalhes, e fazendo uso dos recursos oferecidos pelo hardware, a solução concebida para o problema.
- Permitir que o programa possa ser entendido e traduzido sem erros pelo próprio computador, através de um programa tradutor denominado “compilador”.

# Linguagem de programação

- C / C++

